· Č
-

Peux-tu imaginer un objet pour répondre à mon besoin ?

☐ Avenir

CYCLE 4
Technologie

SÉQUENCE

21-22

Compétences

- ☑ Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
- ☑ Concevoir, créer, réaliser
- ☑ S'approprier des outils et des méthodes
- ☐ Pratiquer des langages

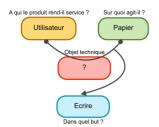
☑ Mobiliser des outils numériques

☐ Citoyen

- ☐ Adopter un comportement éthique et responsable
- ☐ Se situer dans l'espace et dans le temps
- DIC 1.1 Identifier un besoin et énoncer un problème technique
- DIC 1.5 Imaginer des solutions pour produire des objets en réponse au besoin
- DIC 1.7 Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet

Formuler le besoin

A partir des cartes distribuées, tu vas devoir imaginer un objet qui répond au besoin. Mais quel est-il ?



Travail à faire

· Identifie et formule le besoin

☑ Education artistique et culturelle

Critères de réussite

- J'ai identifié le besoin
- Je l'ai formulé en respectant les règles

Rechercher des solutions

À vous maintenant d'être créatif!



Travail à faire

- Propose des idées, un univers, une solution, un logo
- Réalise une planche tendance numérique qui exprime ta pensée
- Modélise la solution pour l'intégrer à la planche

Critères de réussite

- J'ai pris en compte les contraintes
- La planche numérique tient compte de mon inspiration, de la veille technologique et de l'état de l'art.
- Le modèle numérique de l'objet est conforme au cahier des charges de l'équipe.
- Je partage mes propositions avec celles des autres membres de l'équipe

Présenter le projet à la classe

Il est temps de présenter vos idées...



Travail à faire

- Prépare la présentation orale
- Réparti le temps de parole avec tes camarades
- Présente le travail à la classe

Critères de réussite

- L'ensemble de l'équipe participe aux explications orales à la classe
- L'ensemble de la classe à compris vos solutions retenues