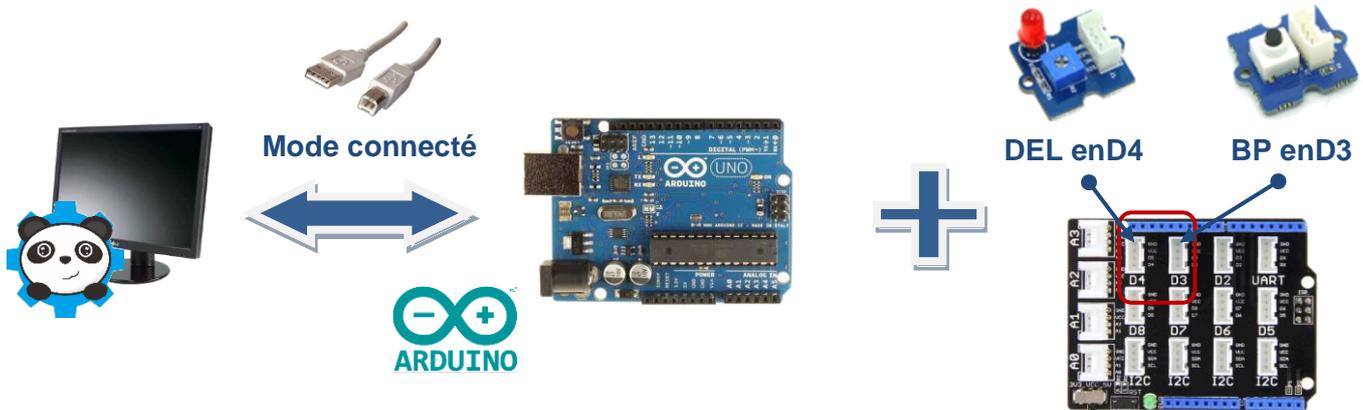


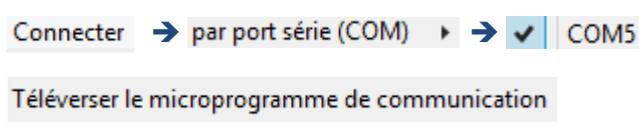


## PRESENTATION DE LA STRUCTURE DU SYSTEME

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.

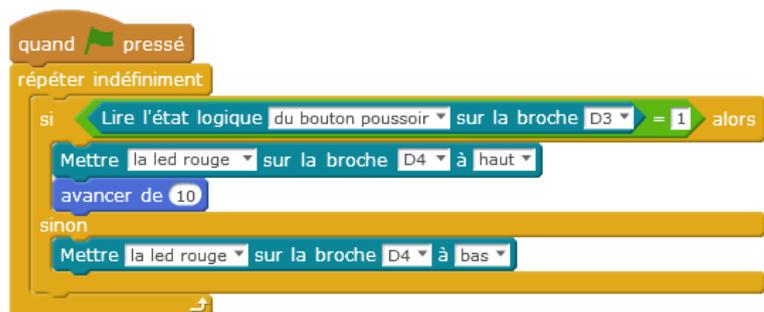


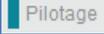
## REALISER UN PROGRAMME POUR INTERAGIR AVEC MBLOCK

- 1 Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.
- 2 Connecter mBlock à la carte de commande en cochant le port COM où celle-ci est branchée, puis établir la communication.  

- 3 Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

### Algorithme

```
DEBUT
REPETER INDEFINIMENT
  SI appui sur le bouton
  ALORS allumer la LED et avancer le lutin de 10 pas
  SINON éteindre la LED
```



Le menu  regroupe les blocs pour interagir avec la carte de commande.

- 4 Lancer le programme et tester le fonctionnement. 