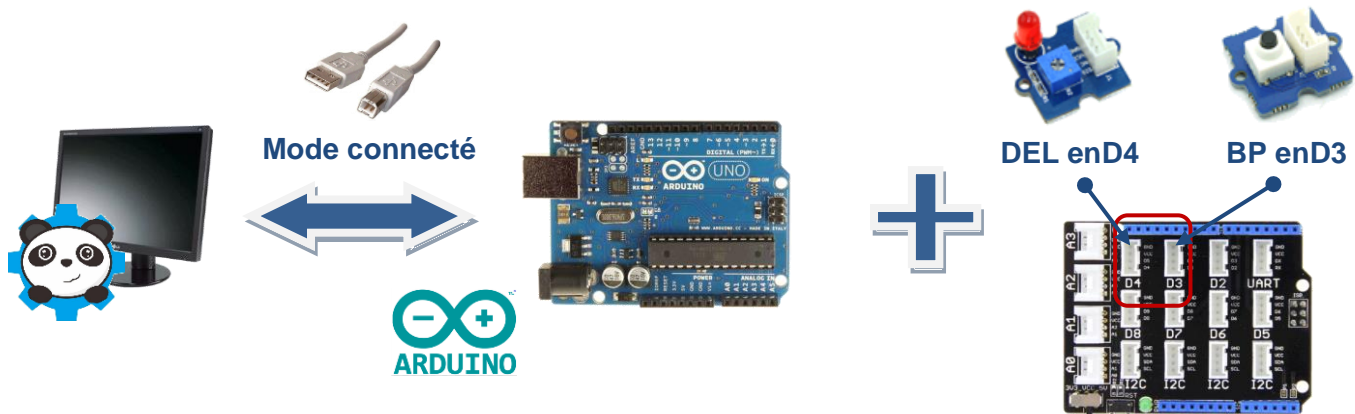




PRESENTATION DE LA STRUCTURE DU SYSTEME

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.



REALISER UN PROGRAMME POUR INTERAGIR AVEC MBLOCK

1

Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.



2

Connecter mBlock à la carte de commande en cochant le port COM où celle-ci est branchée, puis établir la communication.

Connecter → par port série (COM) → ☒ COM5
Téléverser le microprogramme de communication

3

Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

Algorithme

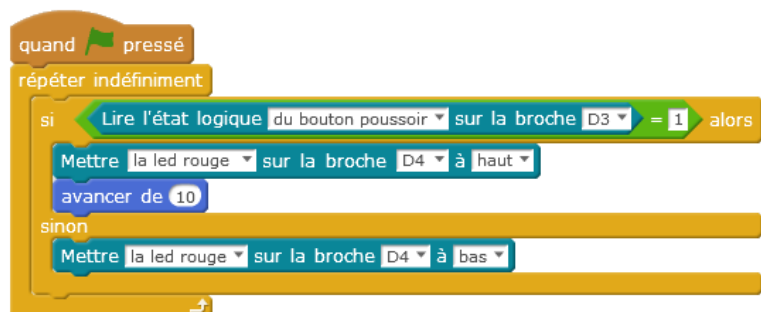
DEBUT

REPETER INDEFINIMENT

SI appui sur le bouton

ALORS allumer la LED et avancer le lutin de 10 pas

SINON éteindre la LED



Le menu **Pilotage** regroupe les blocs pour interagir avec la carte de commande.

4

Lancer le programme et tester le fonctionnement.

