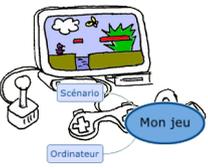
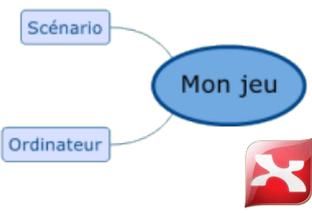


| | | |
|--|---|--|
|  | <h2>Quel contrat à remplir et quelle organisation pour le projet ?</h2> <p>EPI : Réaliser un jeu informatique</p> | CYCLE 4 |
| | | Technologie |
| | | SÉQUENCE |
| | | 12 |
| Compétences | <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input type="checkbox"/> Pratiquer des langages | <input type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps |
| <p>CT 1.4 → Participer à l'organisation et au déroulement de projets. CT 2.1 → Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes et ressources correspond. CT 3.1 → Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.</p> | | |

Quel contrat à remplir pour mon projet de jeu informatique ?

Un jeu informatique, oui mais lequel ? Pour qui ? Pour quoi faire ?

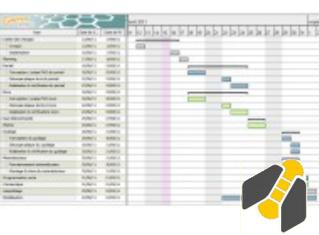
Quelles sont les contraintes à prendre en compte lors de sa conception et sa réalisation ?

| | | |
|---|---|--|
|  | Travail à faire | Critères de réussite |
| | <ul style="list-style-type: none"> Dresser la liste de ce dont vous avez besoin pour concevoir, produire et utiliser un jeu informatique. Imaginer un jeu informatique et présenter les contraintes et le scénario de votre proposition de jeu. | <ul style="list-style-type: none"> J'ai inventé un univers cohérent. Un scénario est rédigé sous la forme de paragraphes construits. Une carte mentale en concordance avec le scénario présente les contraintes du projet. Je partage mes propositions avec celles des autres membres de l'équipe. |

Ressources : XMind pour la carte mentale – LibreOffice pour le scénario.

Pour répondre à mon cahier des charges et réaliser mon projet, je dois...

Il te faut désormais compléter la phrase ci-dessus pour organiser le projet, se répartir le travail entre les membres de l'équipe en tenant compte des contraintes et en particulier du temps.

| | | |
|--|--|---|
|  | Travail à faire | Critères de réussite |
| | <ul style="list-style-type: none"> Répondre à quelques questions simples : Qui fait quoi, quand et pendant combien de temps ? Produire le planning des tâches. Organiser mon dossier de projet : 1 dossier équipe, 1 dossier par binôme & 1 dossier cahier des charges. | <ul style="list-style-type: none"> Mon planning permet de comprendre l'organisation du projet du début à la fin. Nous nous sommes entendus pour nous répartir les tâches. Je consulte et je mets à jour le planning pour connaître à chaque instant ce qu'il y a à faire et de combien de temps je dispose. Je partage mes propositions avec celles des autres membres de l'équipe. |

Ressources : Cahier des charges - Logiciel GanttProject – Tutoriel vidéo