

MON PREMIER PROGRAMME

SCRATCH

1 Barème du jeu:

Personnage principal	Se déplace suivant 4 axes et s'oriente	/2
1er objet	Se déplace aléatoirement	/2
2eme objet	Se déplace aléatoirement	/2
Interaction	Interaction lorsque le personnage principal est touché	/2
Score	Le score évolue + et -	/2

2

- Identifier les **évènements et actions** de votre jeu (5pts)
- Écrire le programme ci dessous sous forme d'**algorigramme** (5pts).
- Écrire le programme en **pseudo-code** au verso de cette feuille. (5pts)

Évènements	Actions

