

Prénom / Nom / Classe												Créer un jeu vidéo en équipe								CYCLE 4			
												Note /30:				Technologie							
																Evaluation							
Domaine 1				Domaine 2				Domaine 3				Domaine 4				Domaine 5							
CT 4.2				CT 5.2 - CT3.3								CT 1.4											
MI	MF	MS	TBM	MI	MF	MS	TBM	MI	MF	MS	TBM	MI	MF	MS	TBM	MI	MF	MS	TBM				

Compétences																			
Participer à l'organisation et au déroulement de projets. C.T 1.4					Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.C.T 3.3					Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple. CT 4.2					Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.CT 5.2				

Présentation	Toujours (2)	Souvent (1)	Parfois (0)	Jamais (-1)	Points
Parle de manière claire et audible					
Regarde l'auditoire					
Utilise un vocabulaire adapté					
A compris et a bien étudié le sujet	Utilise le tableau et présente sans regarder ses notes.	Lit parfois ses notes mais utilise le tableau pour argumenter	Lit ses notes.	N'a pas de note et lit son diaporama.	
Donne des informations riches et justes	Les informations sont suffisantes et de bonne qualité.	Peu d'informations mais elles sont de qualité	Des informations sans intérêt.	Pas d'informations supplémentaires.	

Diaporama G Slides	forme du contenu	commentaires	Total	Points
Titre du projet	texte	Présentation: Noms, classe, nom du jeu	1	
Intro	texte/vidéo	Présenter en quelques phrases le projet. Présenter une vidéo de 30 secondes de son jeu avec le son.	2	
Règles du jeu	copie d'écran Xmind/ photo	Le jeu doit être compris dans son intégralité: titre, règles du jeu (quand on gagne, perd), thème, type de jeu,..	2	
planning	copie d'écran tableur/ photo	Qui fait Quoi Quand?	2	
avant-projet	photo de son story board validé par le prof	Expliquer les évolutions depuis l'idée initiale.	3	
personnages-décors	décrire son univers et justifier les choix / vidéo	Présenter ses personnages/décors/... en rapport avec son thème de jeu. Expliquer ces choix. Attention au copyright.	4	
programmes CT 4.2	Copies d'écrans	Description des principaux programmes: variables, boucles, sous-programmes...	4	
musique,bruitages	Vidéo	Justifier son choix. Inclure vidéo YT chaine NCS	2	
			20	