	<h1>Comment créer un jeu vidéo ?</h1>		CYCLE 4
			Technologie
			SÉQUENCE
			2-3
Compétences	<input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input checked="" type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps	
	Parcours	<input checked="" type="checkbox"/> Éducation artistique et culturelle <input type="checkbox"/> Avenir <input type="checkbox"/> Citoyen <input type="checkbox"/> Santé	EPI Sciences, technologie et société

Présenter le projet et Définir le cahier des charges (séance 1)

En Techno, vous allez créer un jeu vidéo 2D. Mais quel jeu ?

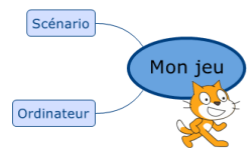


Travail à faire

- Imagine un jeu de simple
- Dresse la liste de ce dont vous avez besoin pour concevoir, produire et utiliser ce jeu
- Présente ta proposition de jeu

Critères de réussite

- J'ai inventé un univers cohérent
- Un scénario est rédigé sous la forme de paragraphes construits.
- Le cahier des charges (carte mentale) est en concordance avec le scénario



Définir les tâches, répartir le travail et préparation du compte-rendu (séance 2)

Le scénario étant prêt, il faut maintenant définir les tâches et se répartir le travail



Travail à faire

- Détermine les différentes tâches du projet
- Réparti les tâches aux différents membres du groupe
- Produit un planning des tâches avec Google Sheet

Critères de réussite

- Mon planning permet de comprendre l'organisation du projet du début à la fin.
- Nous nous sommes entendus pour nous répartir les tâches.

Le compte-rendu fait avec Prezi permettra au groupe de rendre compte de l'avancement du projet



Travail à faire

- Créer et se connecter à un compte Prezi
- Choisir un thème et construire une présentation de manière collaborative

Critères de réussite

- Le Prezi rendra compte de l'avancement chronologique de mon projet
- Il est rédigé, illustré par des copies d'écrans, des captures vidéos de son projet





Comment créer un jeu vidéo ?

CYCLE 4

Technologie

SÉQUENCE

2-3

Rechercher les différents éléments (séance 3)

Il faut maintenant définir le scénario plus précisément et chercher les éléments du jeu



Travail à faire

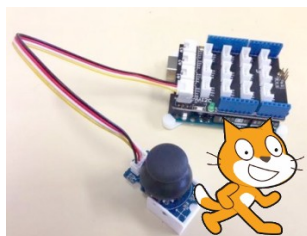
- Recherche tous les éléments utiles au jeu (lutins, fonds, musiques, ...)

Critères de réussite

- J'ai trouvé tous les éléments utiles pour mon jeu
- Les éléments que j'ai trouvés sont libres de droit (EMI)

Piloter le jeu par une télécommande (séances 4 et 5)

Le jeu avance... Est-il possible de piloter le jeu autrement que par le clavier ou la souris ? Peut-on créer une télécommande ?



Travail à faire

- Recherche la différence entre un bouton poussoir et un joystick
- Programme l'utilisation de ces 2 capteurs

Critères de réussite

- Je sais faire déplacer un lutin dans les 4 directions
- Je sais piloter une action depuis le bouton poussoir

Finaliser le programme et l'intégrer dans l'ENT (séance 6)

Il faut maintenant incorporer la télécommande au jeu et intégrer le jeu dans l'ENT...



Travail à faire

- Modifie le programme du jeu pour inclure l'utilisation de la télécommande
- Teste et Valide le fonctionnement du jeu
- Intègre ton jeu (sans télécommande) dans un article ENT en précisant les règles

Critères de réussite

- Le jeu est accessible depuis l'ENT
- Il fonctionne sans bug

Présenter son projet séance s7 et 8

Le moment est venu de présenter votre projet (PREZI)!



Travail à faire

- Prépare la présentation orale
- Réparti le temps de parole
- Présente le projet de jeu à la classe.

Critères de réussite

- L'ensemble de l'équipe participe aux explications orales à la classe ;
- L'ensemble de la classe a compris vos solutions retenues