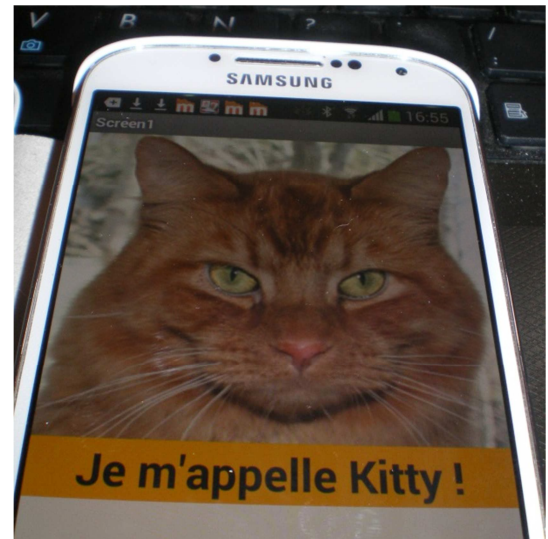


## Réaliser un deuxième projet avec APP INVENTOR

Réalisation d'une deuxième petite application qui va permettre d'afficher l'image d'un chat sur l'écran du smartphone.

Cette image sera en fait un bouton, lorsque l'on cliquera sur le bouton, nous entendrons un miaulement du chat.



### Réalisation de l'interface :

Sur l'écran (Add screen) ajouter un bouton et un label (étiquette).



Définir les propriétés du bouton :

Choisir une image en cliquant sur « Upload File »	Rechercher le fichier kitty.png dans vos dossiers et demander le fichier sélectionné dans la propriété : Image	Définir la taille de l'image : choisir comme largeur et hauteur : Fill Parent qui permet de s'adapter à la taille de l'écran.	Supprimer ensuite le texte qui reste sur l'image.
	 		

Mettre en forme le texte :



BackgroundColor  
Orange

FontBold  
☒

FontItalic  
☐

FontSize  
30

FontTypeface  
default

Text  
Je m'appelle Kitty !

TextAlignment  
center

TextColor  
Black

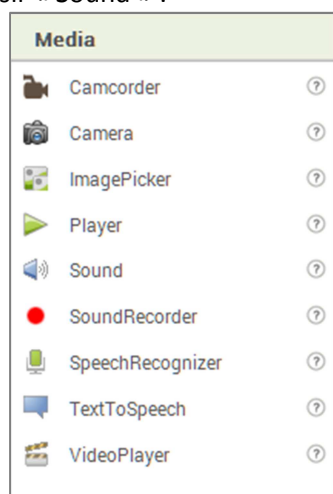
Visible  
showing

Width  
Fill parent...

Height  
Fill parent...

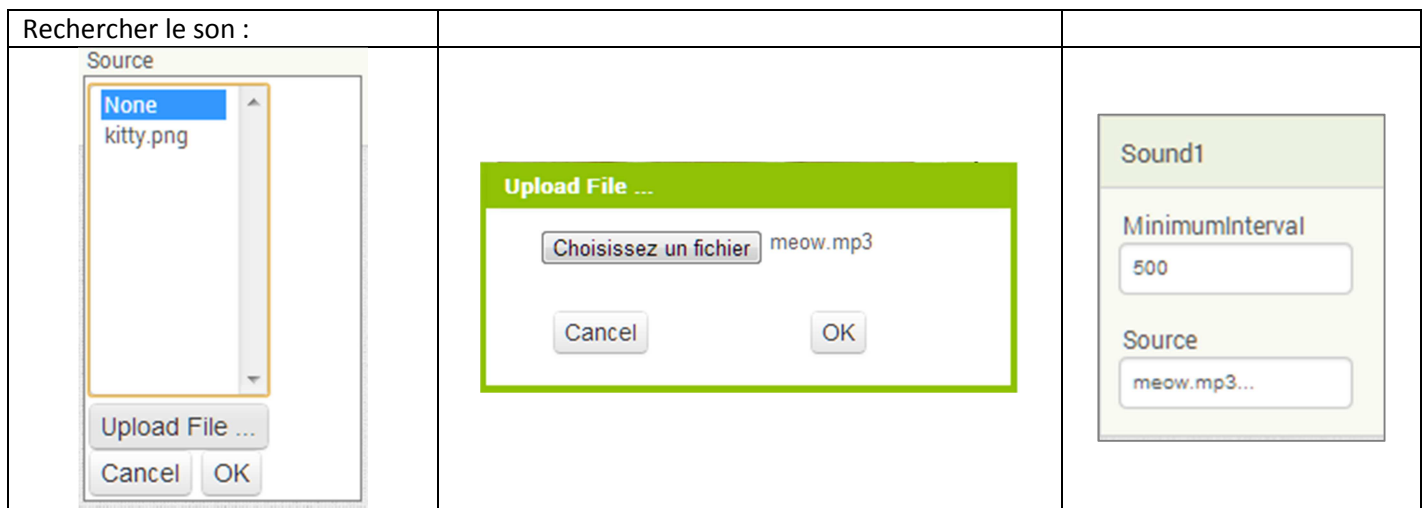
Ajouter le miaulement du chat :

Dans média choisir « Sound » :



Positionner le son sous l'écran :



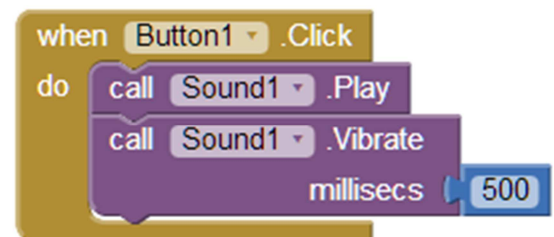


## Décrire le comportement de l'application :

Passer en mode « blocks ».



Indiquer que lorsque l'on clique sur le bouton,  
Le son est joué et que celui-ci dure 500 millisecondes.



## Tester l'application :

Tester l'application sur le smartphone ou dans l'émulateur :



## Enregistrer l'application :

Project / Save project as ... / KittySon.apk

