



Le Scénario de mon projet Scratch

Pascal PUJADES @PascalPujades - Nicolas TOURREAU @IANum_Techno

Titre du Jeu : _____

















Travail

Sur les vignettes, je peux mettre :

- La scène (Arrière plan)
- Le(s) lutin(s), les costumes
- La musique
- Les déplacements, ...

Sur les lignes, je dois expliquer :

- Ce qui se passe dans cette partie du jeu (consigne, niveau, ...)
- Ce que je vais devoir programmer

NB : Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Validation

- Mon scénario est clair
- Tous les éléments du jeu son identifiés
- Il n'y a pas de fautes de français
- Je peux commencer la répartition du travail et la recherche de tous les éléments du jeu

Organiser et Répartir le travail :

Quel travail à faire ?	Qui en est responsable ?	Quand et Combien de temps ?													
		S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10	S11	S12		

Réaliser le jeu :

Maintenant chaque membre du groupe doit s'engager dans le travail qui lui est assigné. Il est important régulièrement, après chaque séance de travail de se poser des questions comme :

- Jusqu'à présent, qu'est-ce que j'ai fait ?
- Sur quelles parties du projet dois-je encore travailler ?
- Suis-je en avance ou en retard ?
- Est-ce que je peux aider un camarade ?
- Ai-je besoin d'une aide particulière ?
- Qu'est-ce qu'il me reste à faire ?

Présenter et Publier le jeu :

Une fois validé, votre jeu peut être publié sur l'ENT et présenté à la classe.

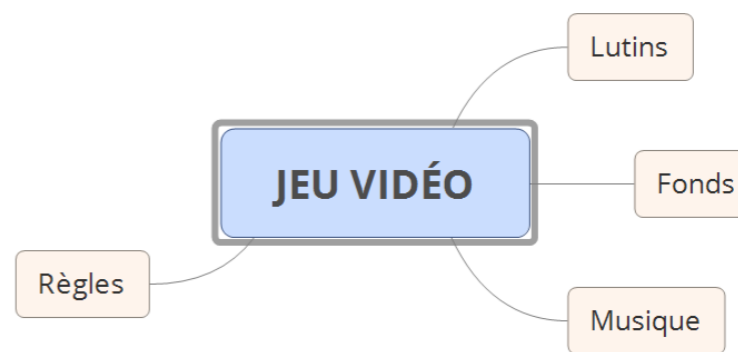


Mon Projet Scratch

Pascal PUJADES @PascalPujades - Nicolas TOURREAU @IANum_Techno

Trouver une idée :

Concevoir le Jeu :



Travail

- Présenter son idée générale du jeu définie par le groupe
 - Réaliser sous forme de carte mentale le cahier des charges du jeu
- NB : Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Auteurs
