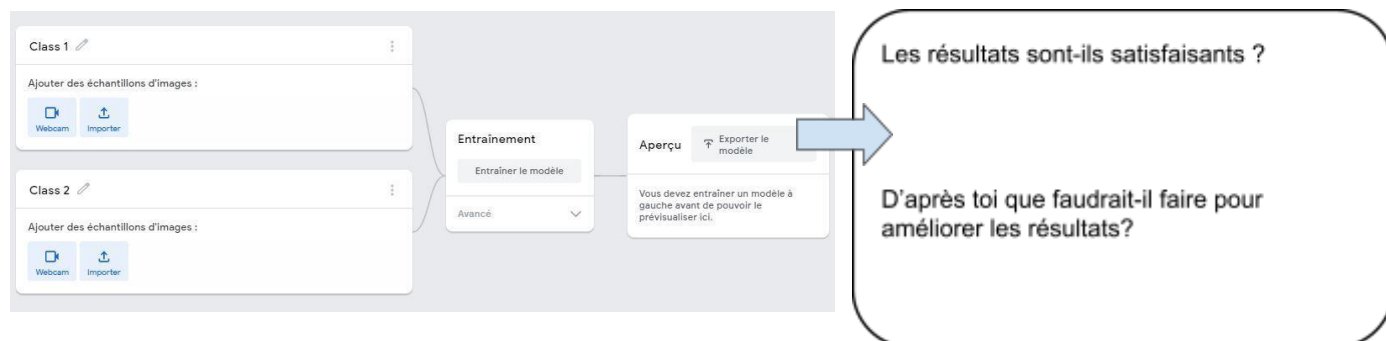
	IA et émotions - Séance 3 Comment reconnaître l'état émotionnel de la classe?		CYCLE 4
	Comment apprendre à une machine à reconnaître ses émotions ?		Technologie
			TraAM 2022
CT 1.3 & CT 2.5	Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.		1 2 3 4 5 6

Maintenant que nous avons compris que notre IA doit être entraînée pour pouvoir fonctionner. Nous allons donc découvrir le principe de l'entraînement machine pour qu'elle soit capable de reconnaître l'émotion sur l'image que nous incorporons.

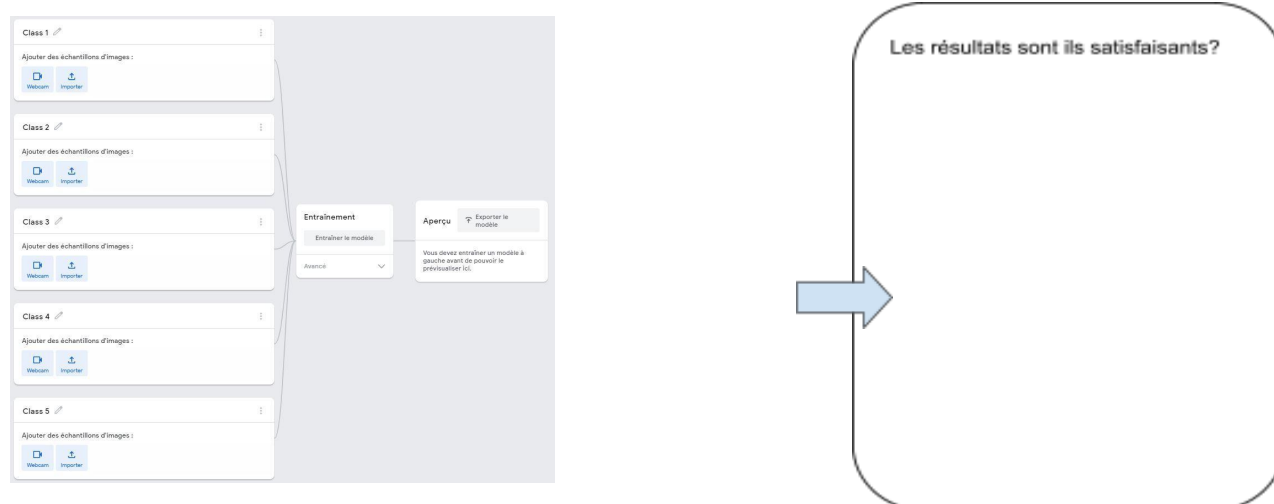
1- Après avoir regardé la vidéo tutoriel, vous devez à partir de l'application en ligne Teachable Machine, entraîner votre modèle IA avec la banque d'images fournie.

Créer un dossier émotions dans votre environnement de travail (documents). A partir des [dossiers émotions](#) (joyeux, triste, peur, colère, surprise), cliquez sur le premier dossier (joyeux 11 photos), copier-déplacer chaque photo dans votre dossier. Faire de même avec tous les dossiers.

a) Faire l'entraînement avec 2 classes



b) Faire l'entraînement avec 5 classes



2- Nous devons maintenant entraîner notre propre modèle IA. Pour cela il va nous falloir créer notre propre banque d'images.



- a) Chaque ilôt aura à sa disposition un Ipad
- b) Chaque groupe devra se prendre en photo avec différentes émotions vu précédemment
- c) Les images devront être renommées en fonction de l'émotion photographiée
- d) Il vous faudra ensuite retourner sur l'ENT, dans le **menu 5°- S5-03 / Comment**

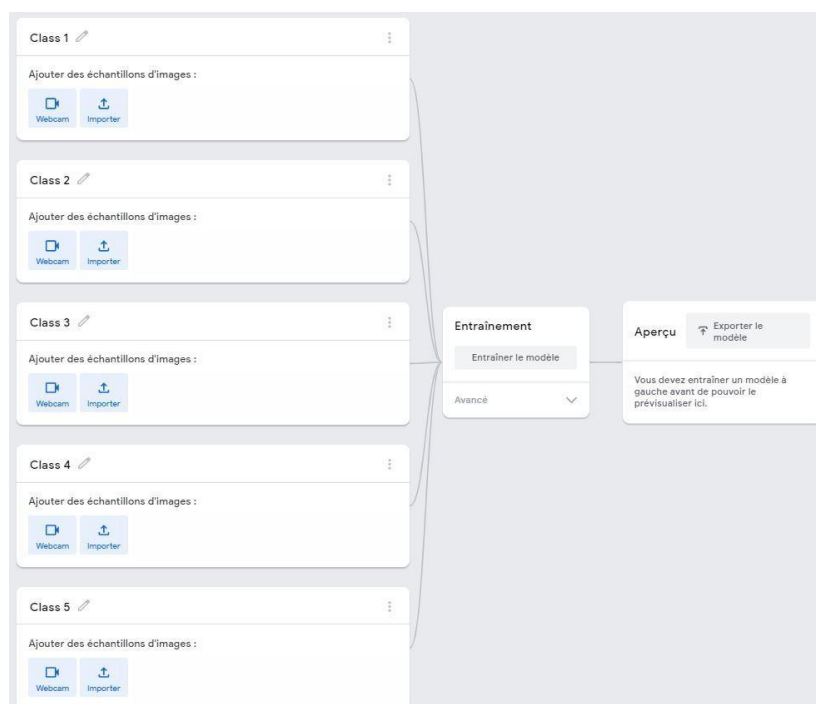
apprendre à une machine à reconnaître ses émotions ?

- e) Copier les photos dans le dossier partagé ci dessous :



5ème3

Il vous faudra ensuite entraîner notre modèle **ET** vérifier son bon fonctionnement



Sauvegarder le modèle dans votre espace pour la suite de notre travail