

Correction des Programmes - Défilement d'un décor

```

quand [drapeau] est cliqué
mettre Défilement à 0
répéter indéfiniment
mettre x à Défilement
    
```

```

quand [drapeau] est cliqué
mettre Défilement à 0
répéter indéfiniment
mettre x à Défilement + 480 * 1
    
```

```

quand [drapeau] est cliqué
mettre Défilement à 0
répéter indéfiniment
mettre x à Défilement + 470 * 2
    
```



```

quand [drapeau] est cliqué
répéter indéfiniment
si [touche flèche droite pressée ?] alors
    costume suivant
    s'orienter à 90
    ajouter -5 à Défilement
    
```



```

quand [drapeau] est cliqué
répéter indéfiniment
si [couleur touchée ?] alors
    dire Gagné pendant 0.5 secondes
    stop tout
    
```

Correction des Programmes - gravité



```
graph TD
    subgraph "Programme 1"
        A1[quand est cliqué] --> B1[répéter indéfiniment]
        B1 --> C1[si touche espace pressée? alors]
        C1 --> D1[mettre gravite à 20]
        D1 --> E1[ajouter gravite à y]
        E1 --> F1[attendre 0.1 secondes]
        F1 --> B1
    end

    subgraph "Programme 2"
        A2[quand est cliqué] --> B2[répéter indéfiniment]
        B2 --> C2[si couleur touchée? alors]
        C2 --> D2[mettre gravite à 0]
        D2 --> E2[sinon]
        E2 --> F2[ajouter à gravite -5]
        F2 --> G2[ajouter gravite à y]
        G2 --> B2
    end

    subgraph "Programme 3"
        A3[quand je reçois Fin] --> B3[dire C'est fini! pendant 2 secondes]
        B3 --> C3[stop tout]
    end
```

The image displays three Scratch scripts for a gravity simulation. The first script, on the left, starts with a 'when green flag is clicked' event, followed by an 'infinite loop' block. Inside the loop, it checks 'if space key pressed?'. If true, it sets 'gravity' to 20, adds 'gravity' to 'y', and waits for 0.1 seconds before looping back. The second script, on the right, also starts with 'when green flag is clicked' and an 'infinite loop'. It checks 'if color touched?'. If true, it sets 'gravity' to 0. If false, it adds -5 to 'gravity'. Finally, it adds 'gravity' to 'y' and loops back. The third script, at the bottom, starts with 'when I receive Fin', says 'C'est fini!' for 2 seconds, and then stops everything.