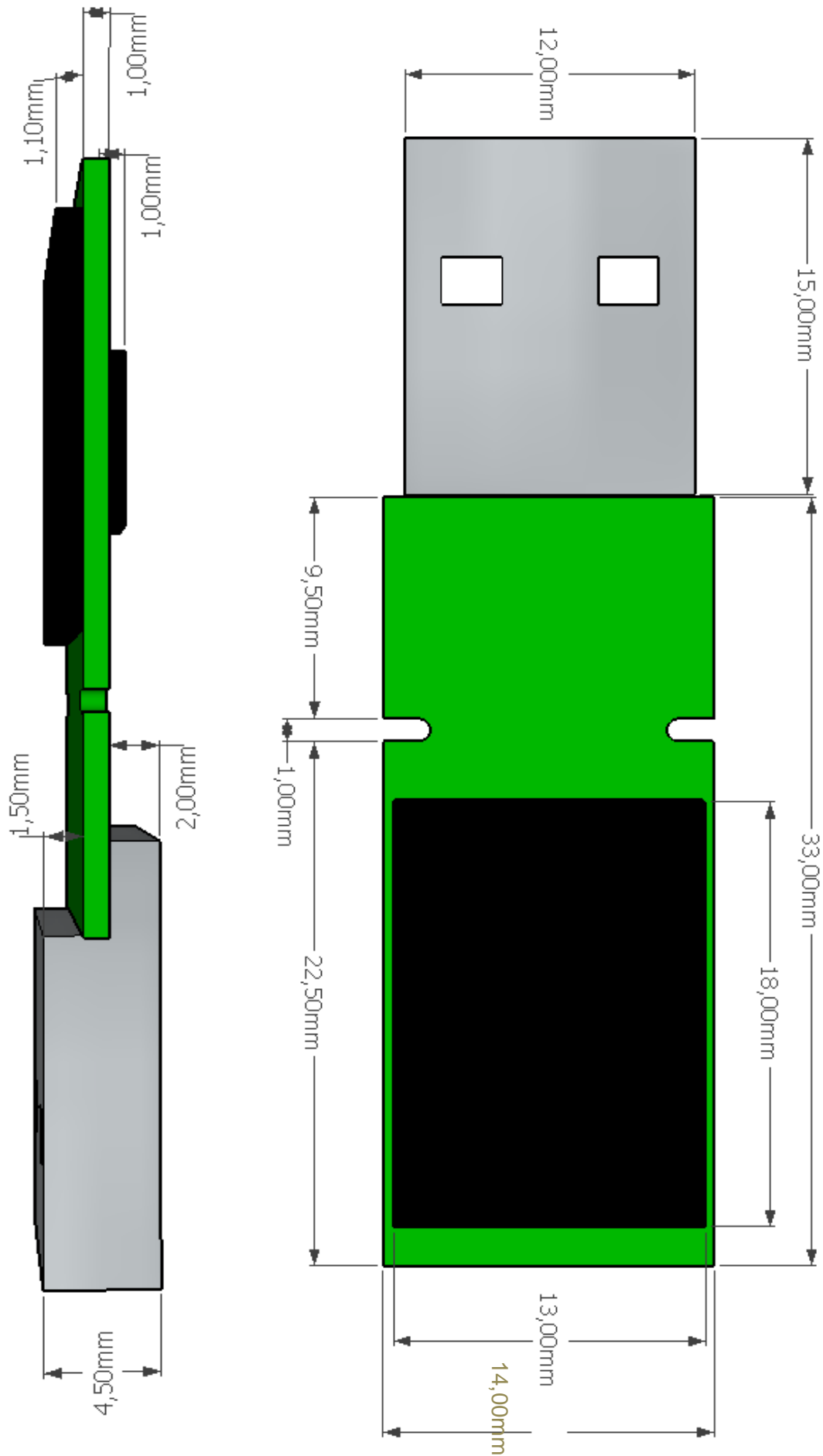


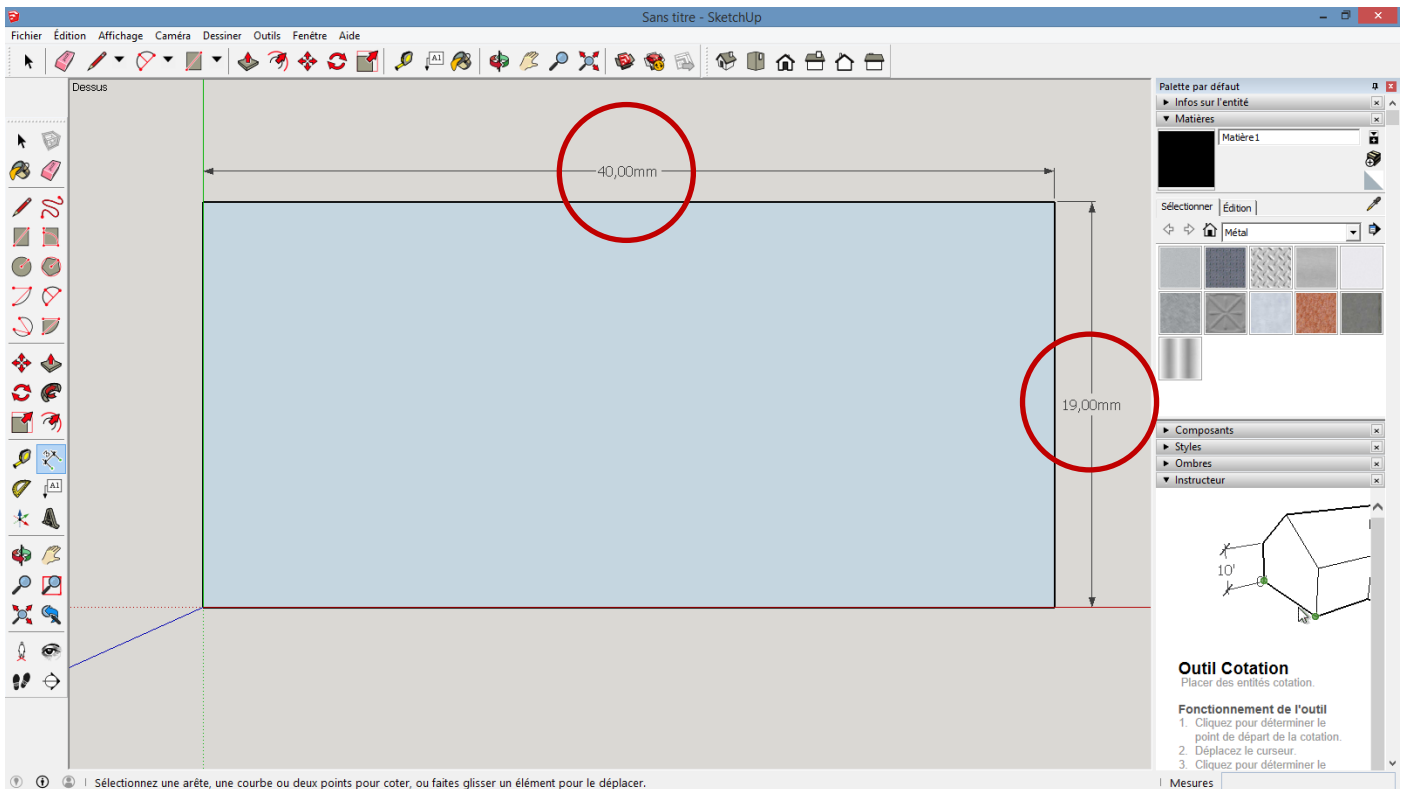
Tutoriel
réalisation du
boîtier de clé
USB
sur sketchup

Vues en projection orthogonale 2D de la clé USB

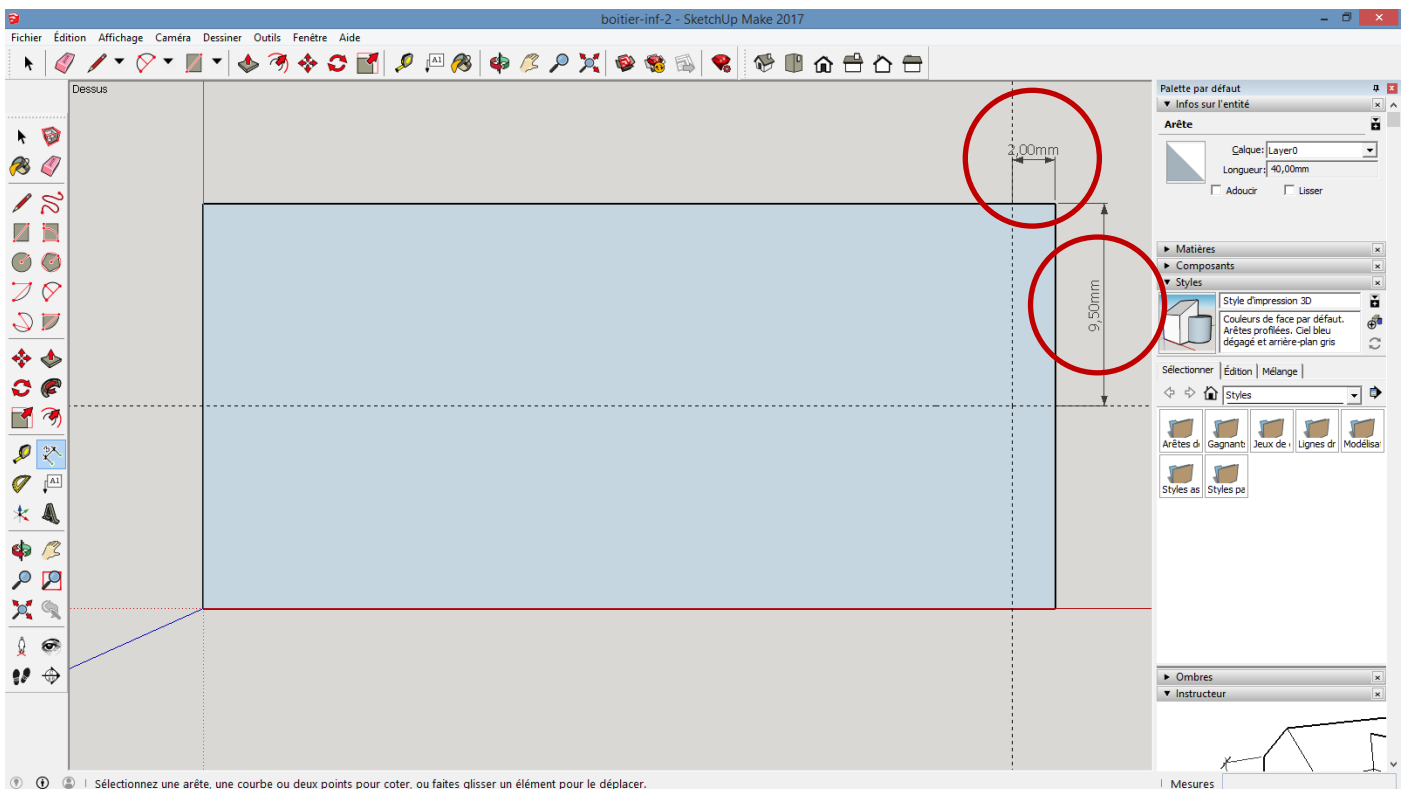


Modéliser le boîtier de clé usb - pas a pas

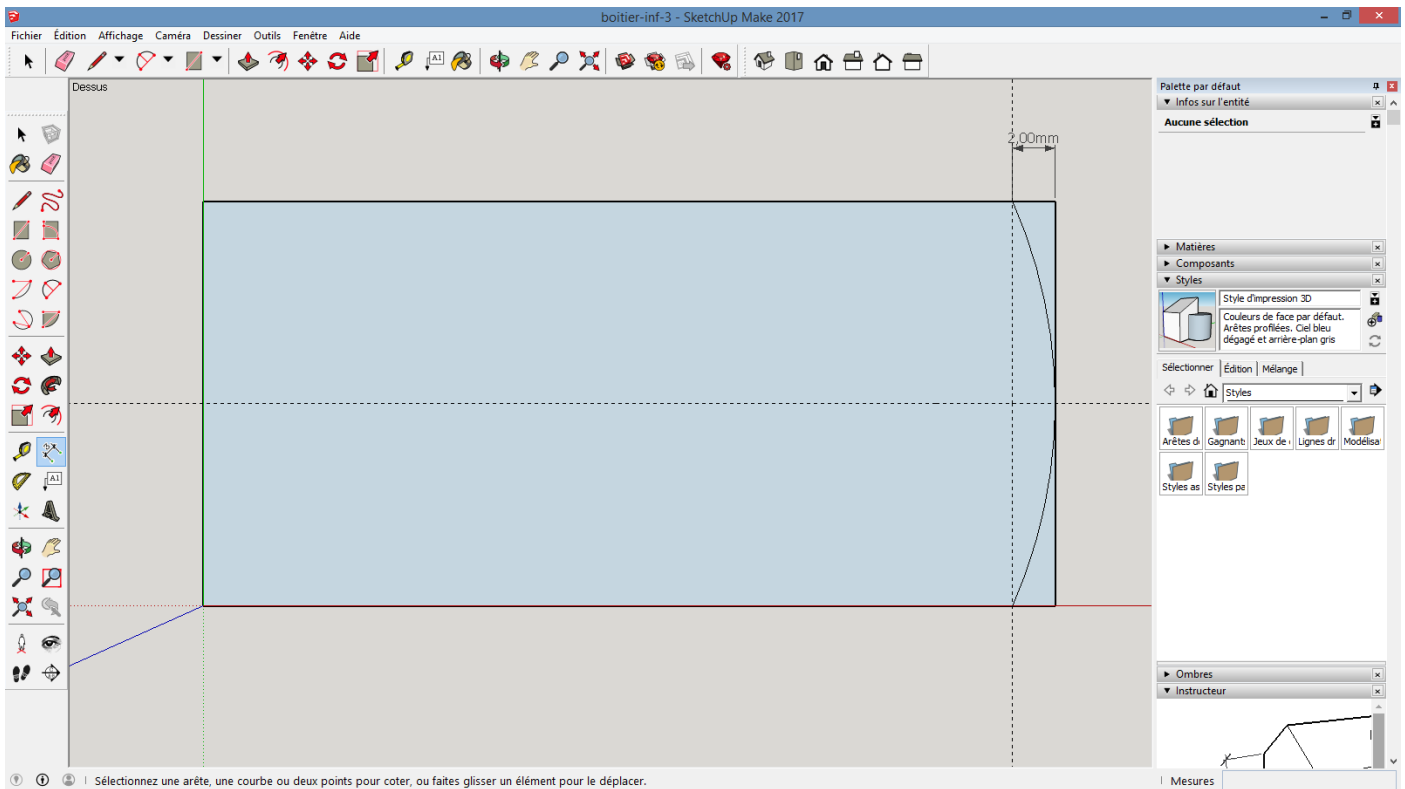
Etape N°1 ➔ Définir une rectangle aux dimensions extérieures de la console



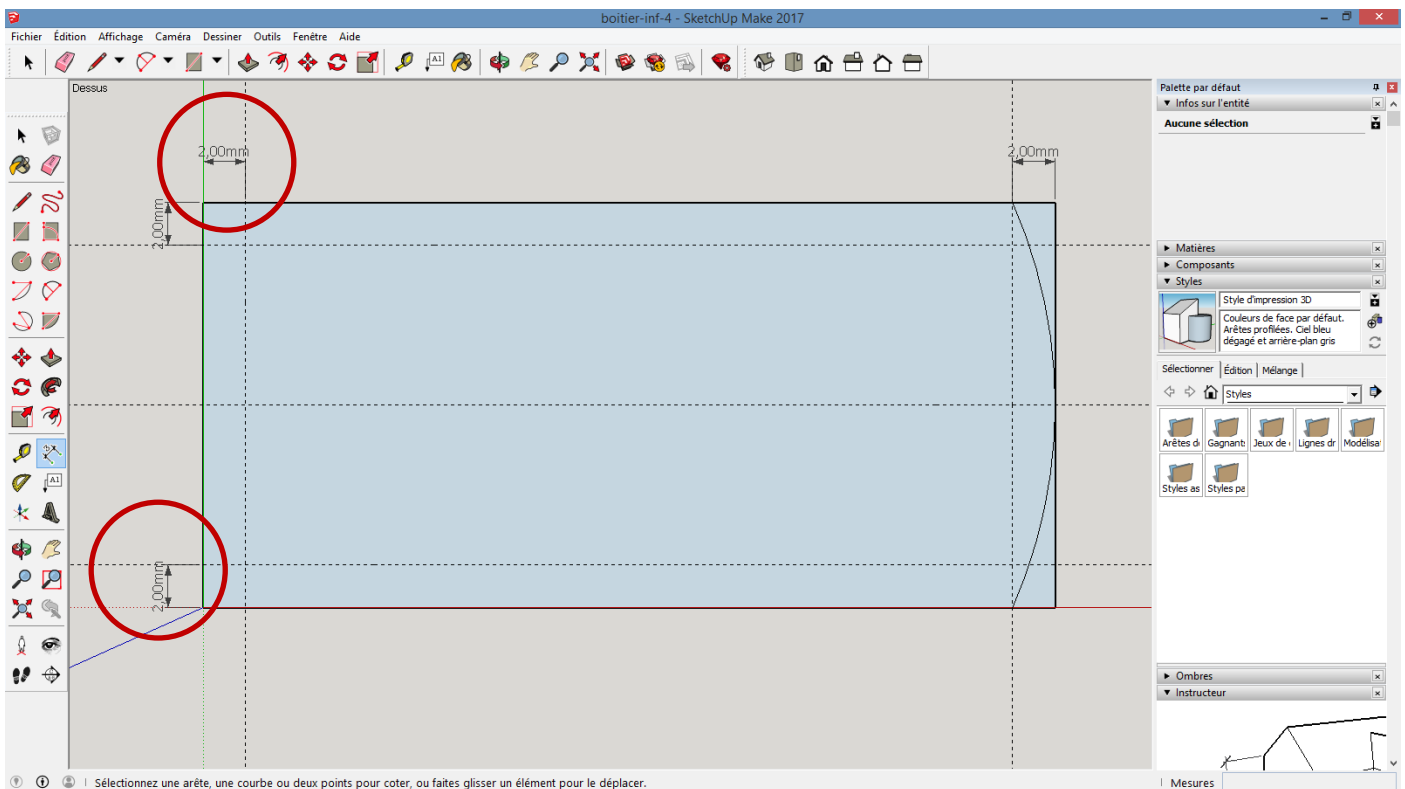
Etape N°2 ➔ ajouter les guides



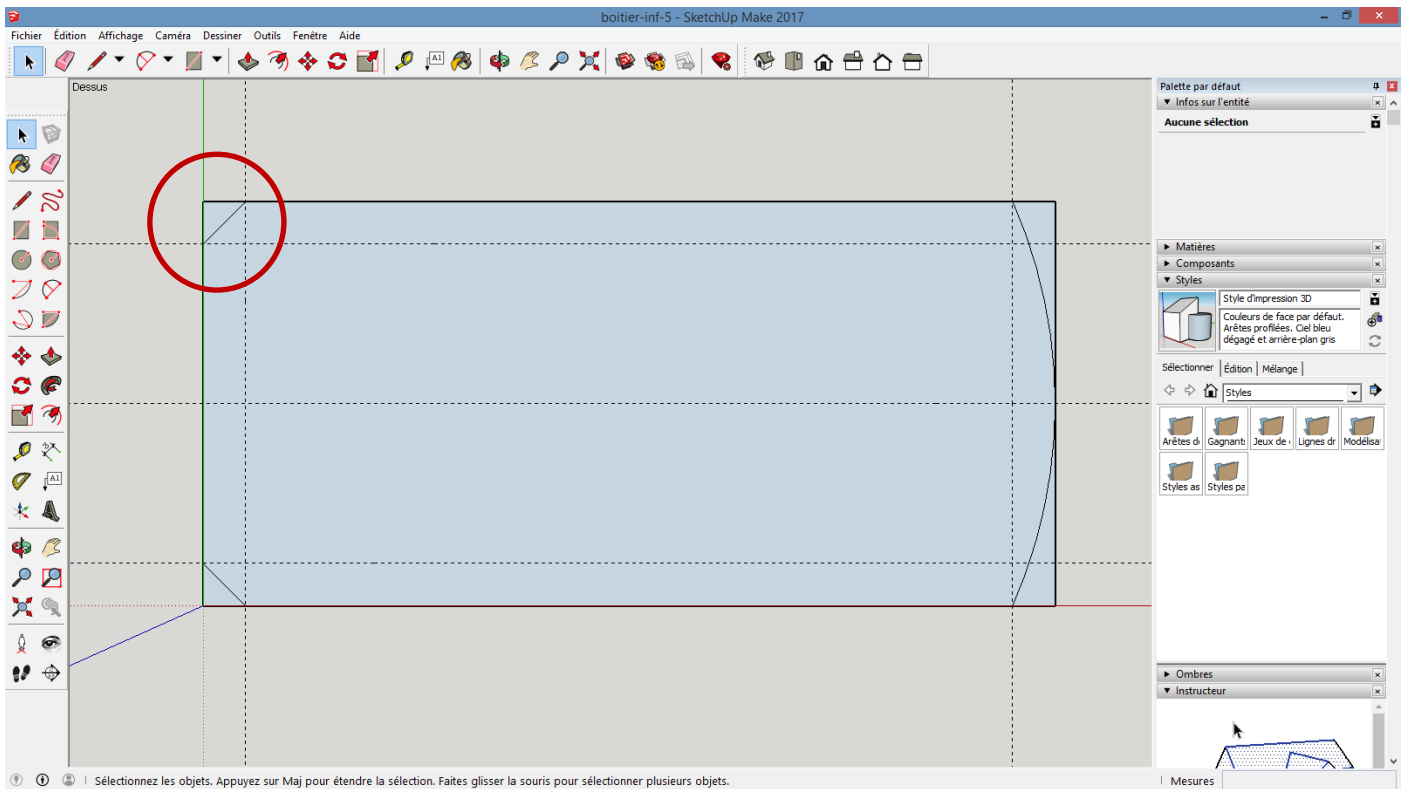
Etape N°3 ➔ tracer un arc de cercle cote droit



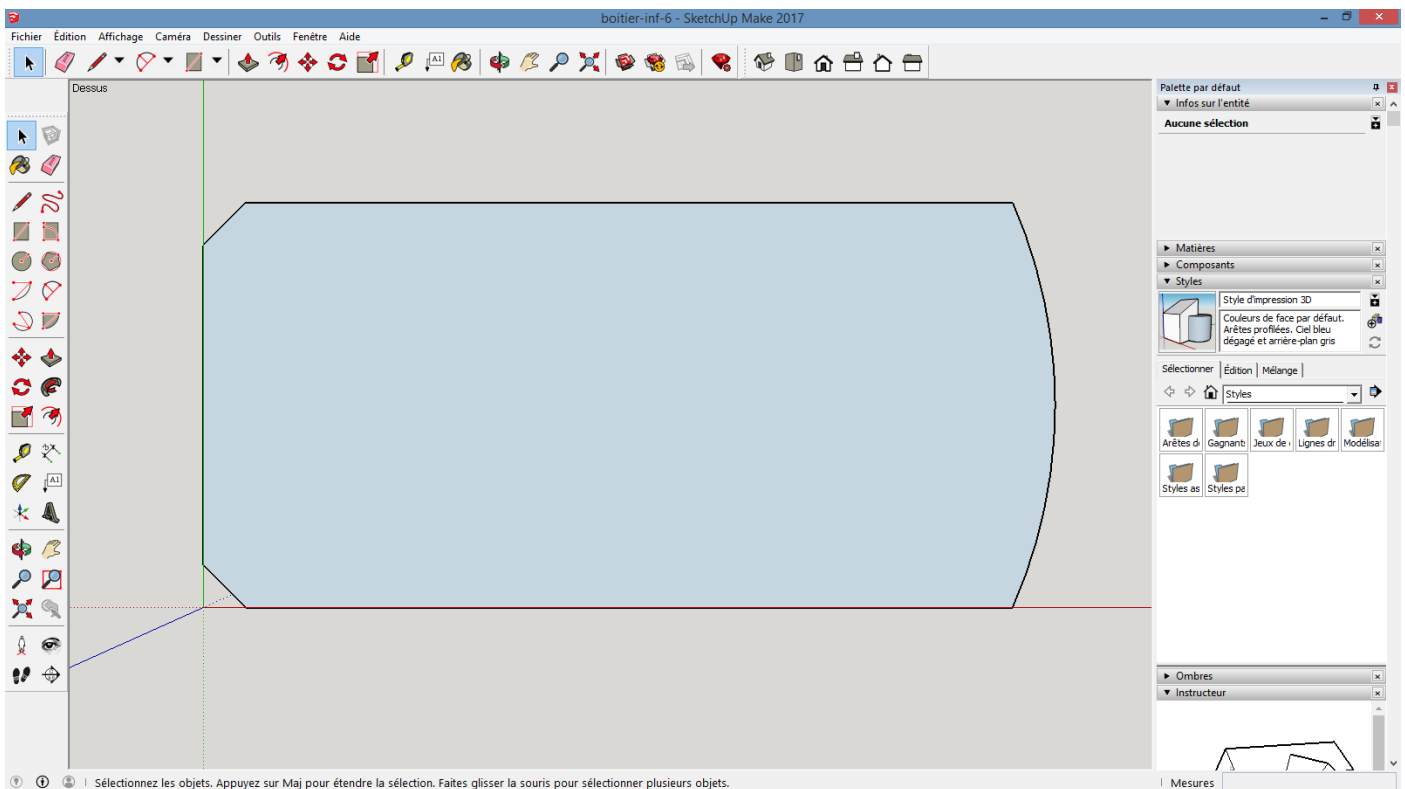
Etape N°4 ➔ ajouter les guides



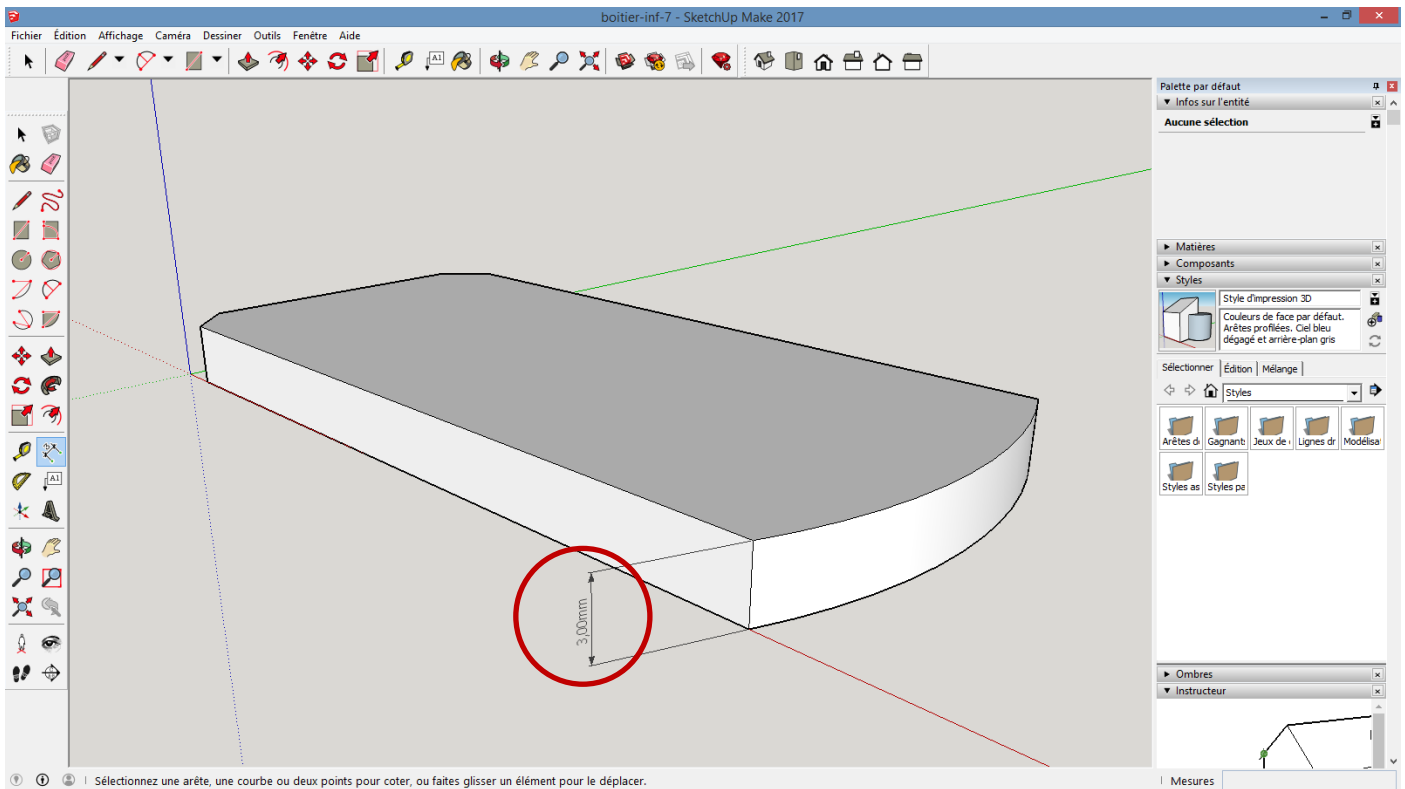
Etape N°5 ➔ Tracer les traits aux deux angles cote gauche



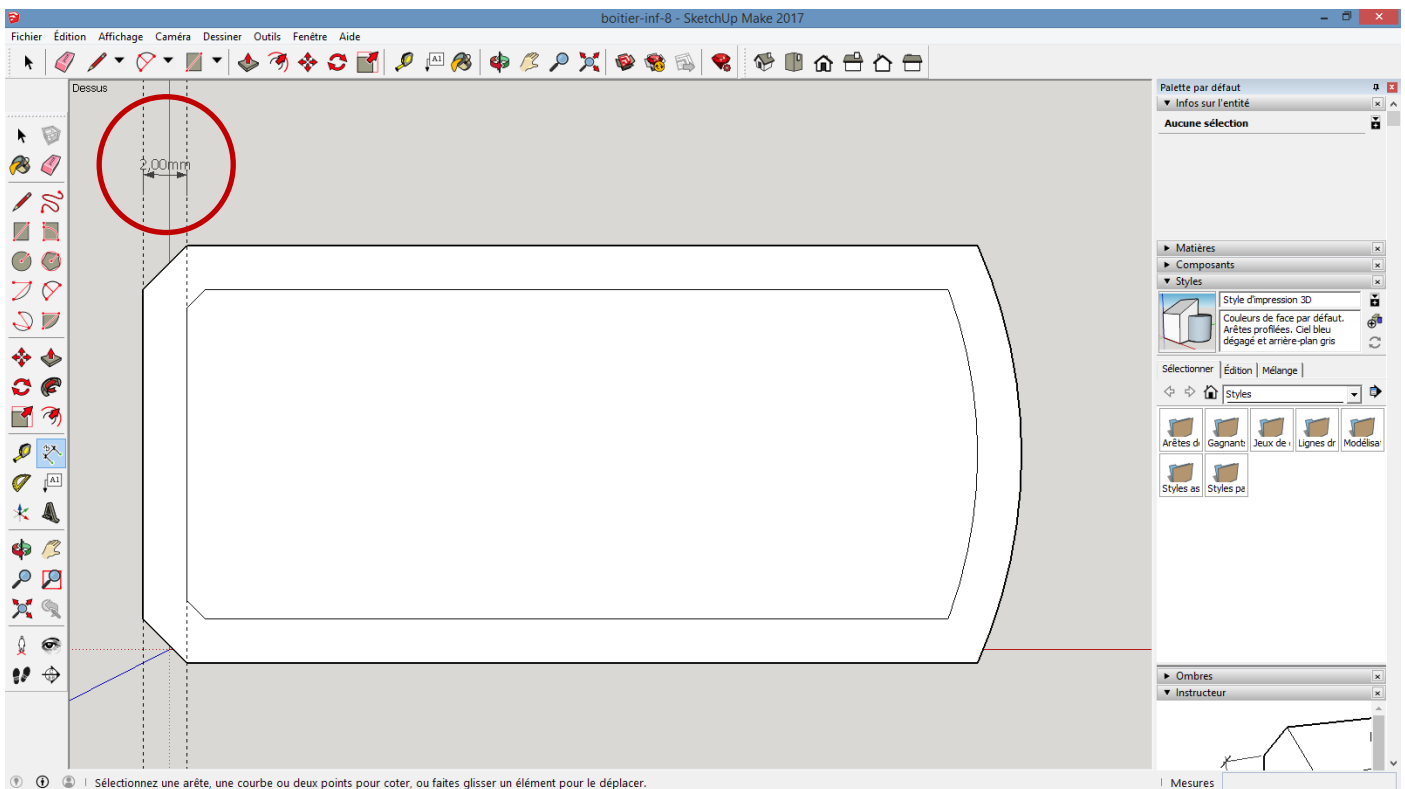
Etape N°6 ➔ supprimer le surplus de matiere et les guides



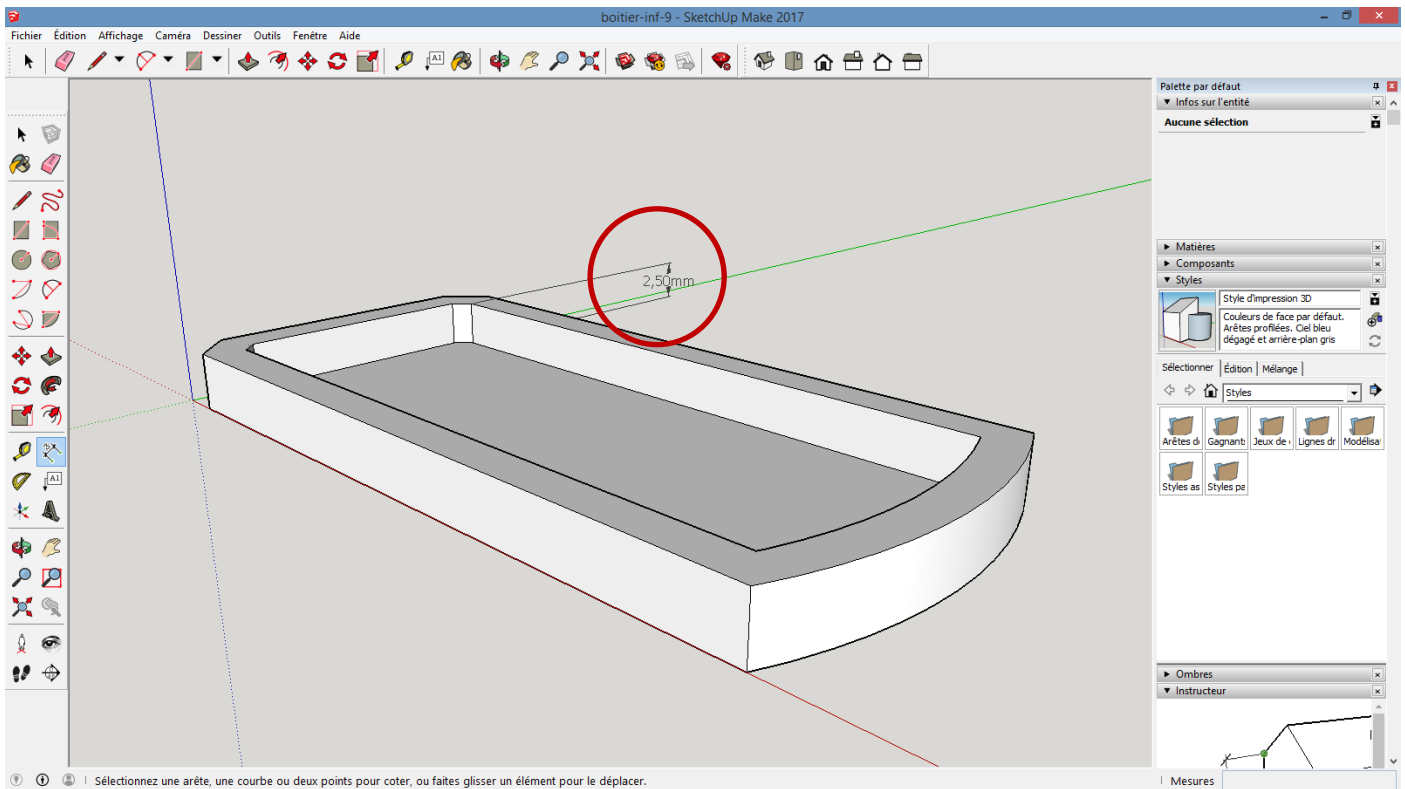
Etape N°7 → donner de l'épaisseur à la surface



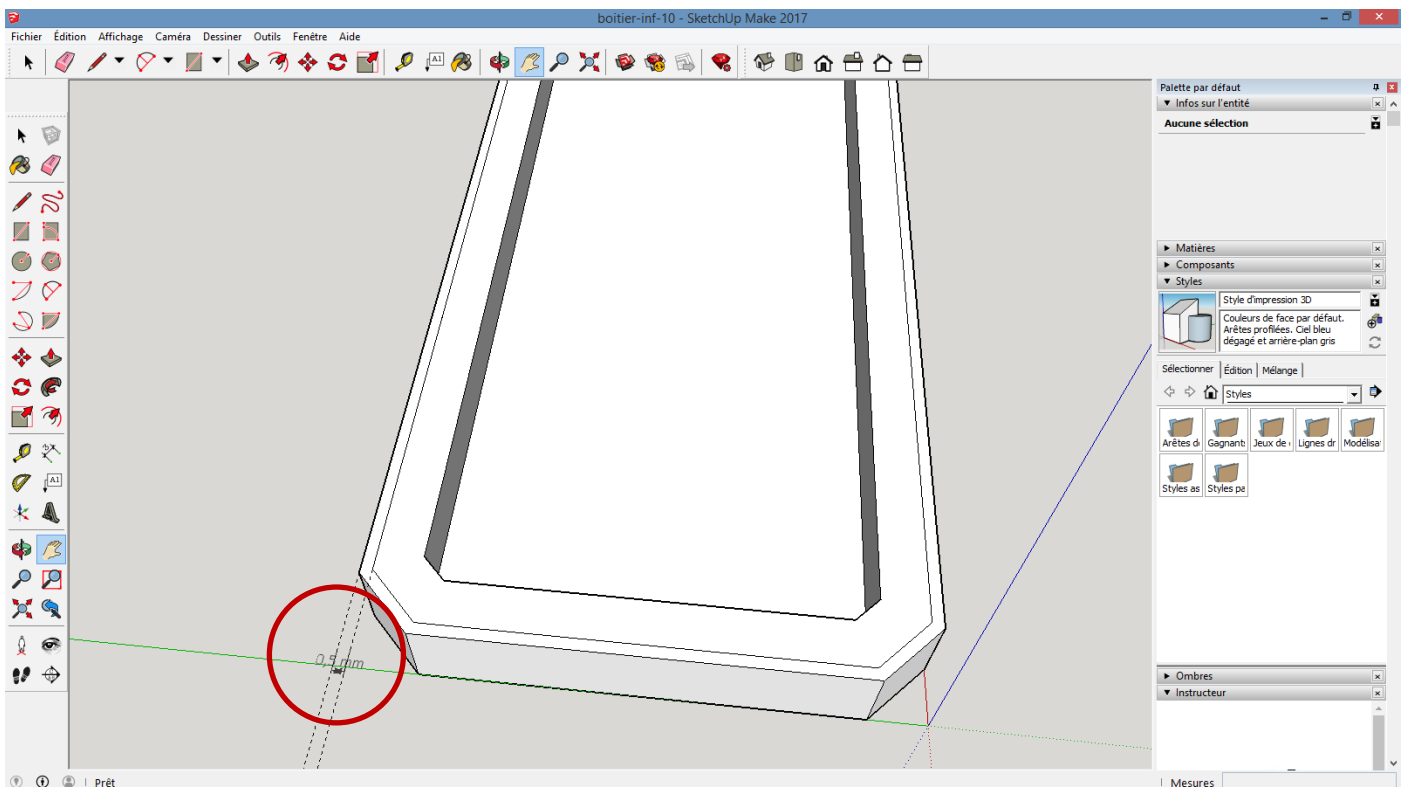
Etape N°8 → decaler le contour extérieur



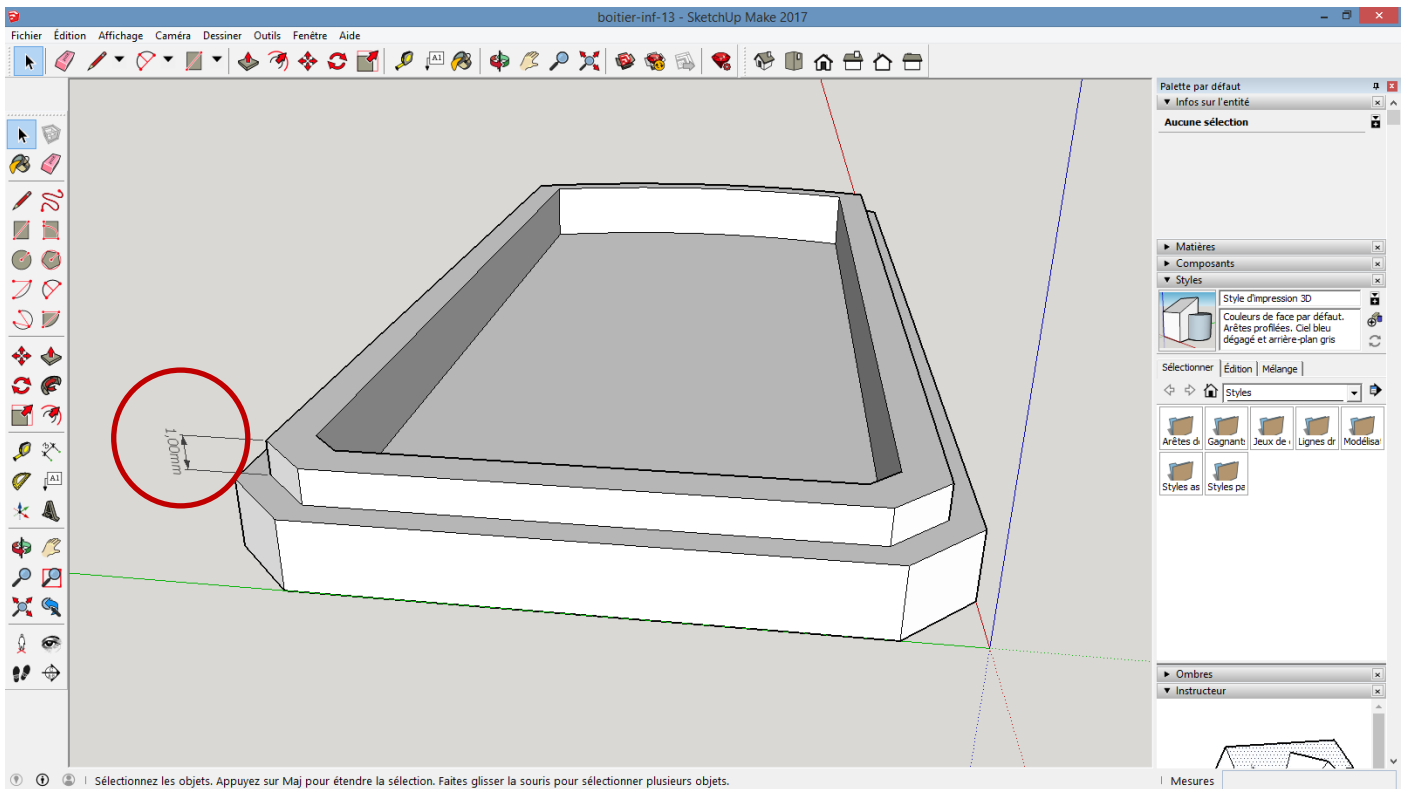
Etape N°9 → enlever la matiere au centre



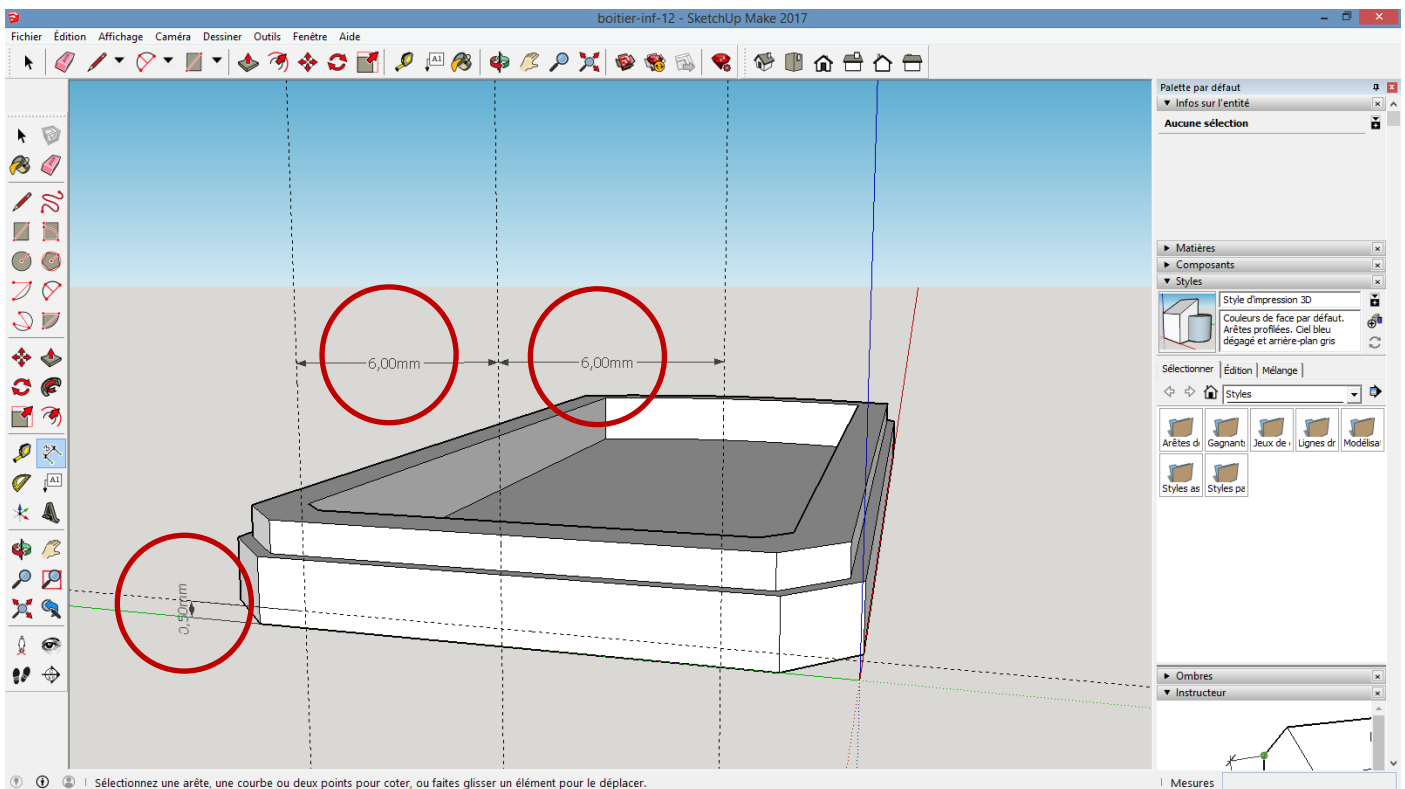
Etape N°10 → decaler le contour extérieur



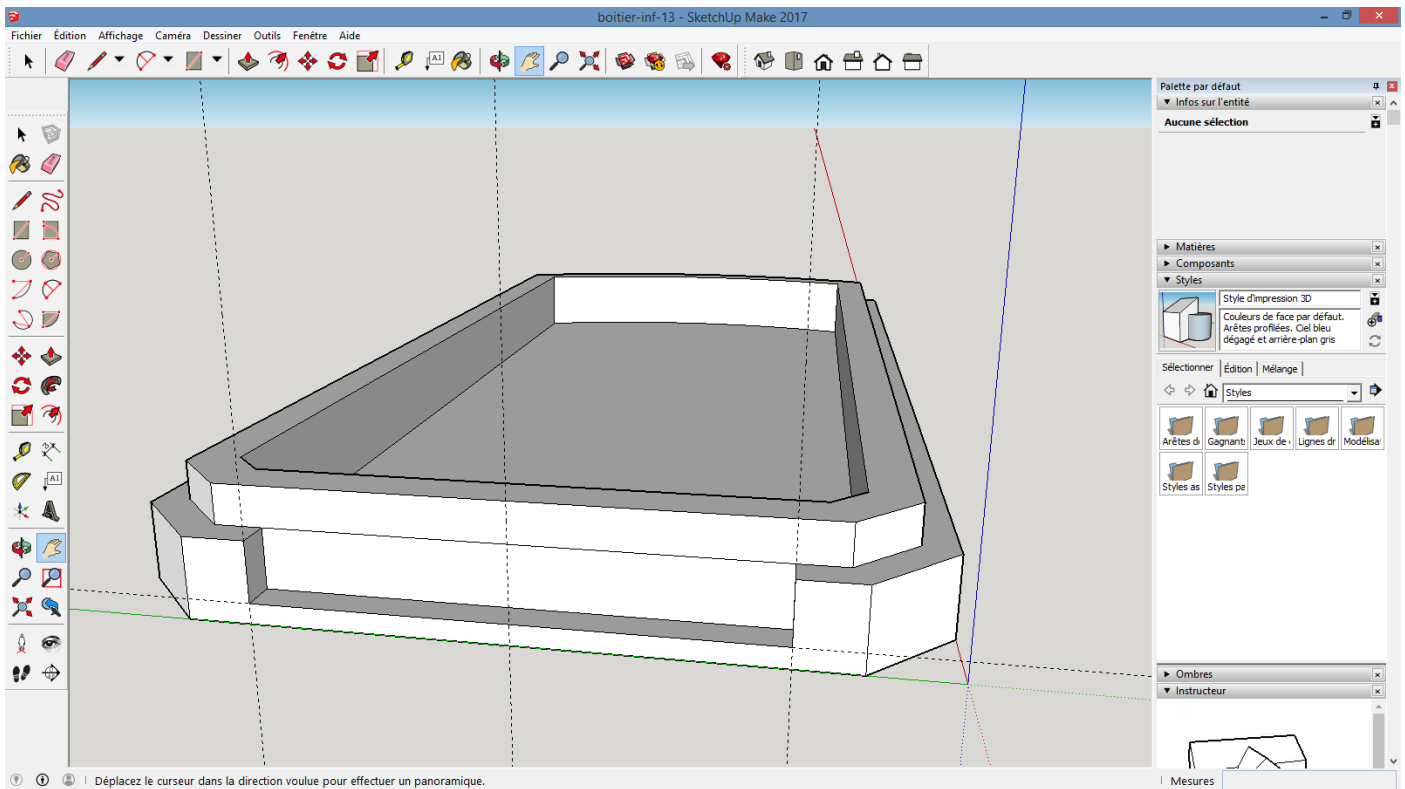
Etape N°11 ➔ enlever la matière sur la face de dessus



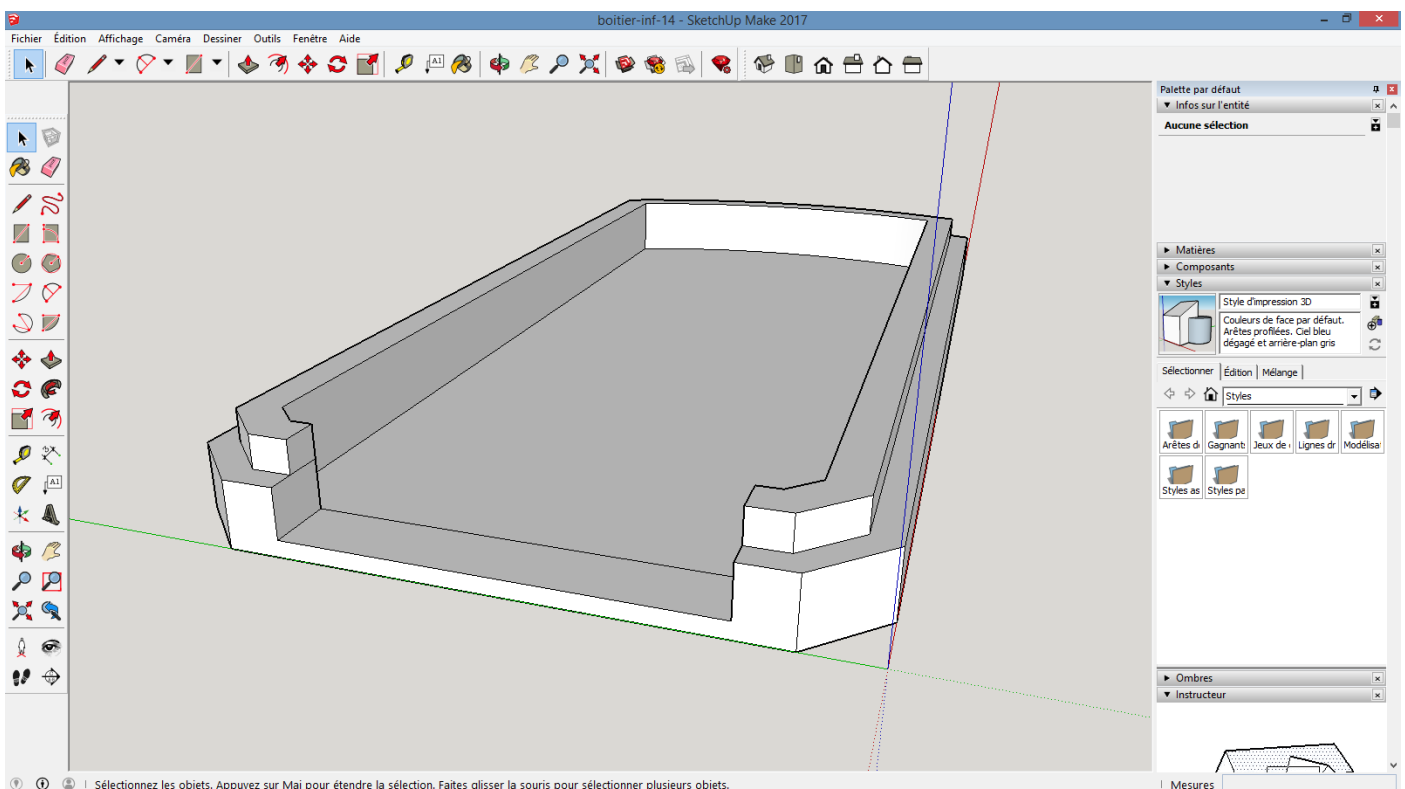
Etape N°12 ➔ ajouter les guides



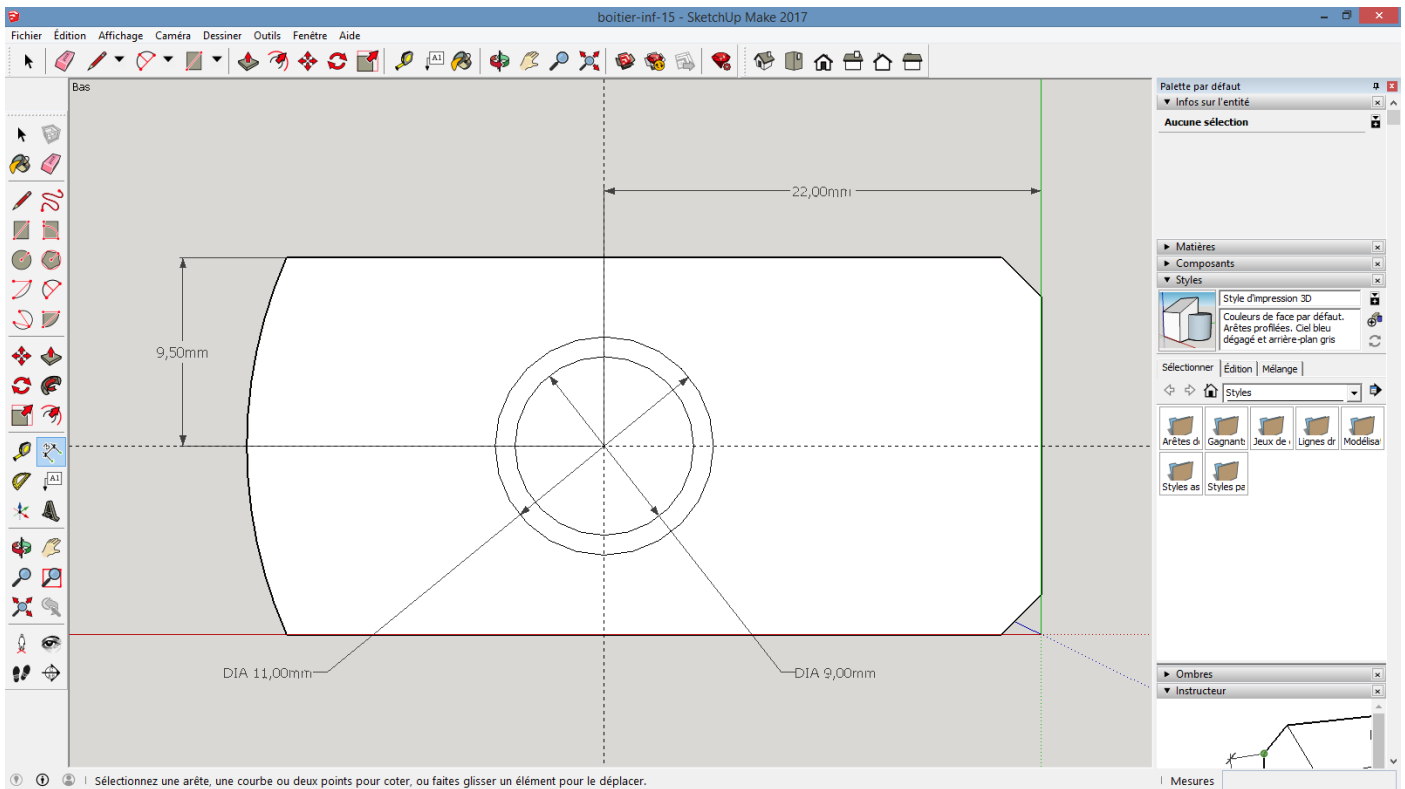
Etape N°13 ➔ enlever la matiere sur la face avant



Etape N°14 ➔ enlever la matiere sur la face avant



Etape N°15 ➔ ajouter les guides et tracer les deux cercles



Etape N°16 ➔ enlever la matière entre les deux cercles

