

Grille d'évaluation du socle commun en Sciences et Technologie – PALIER 3
Compétence 3 – Compétence 6 – Compétence 7

Compétence 3 : Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique				
Pratiquer une démarche scientifique, résoudre des problèmes	C 3.1.1 Rechercher, organiser et extraire l'information utile.	1	Rechercher, extraire les informations utiles d'un document (écrit, multimédia) par rapport au travail donné.	
		2	Observer, extraire les informations d'un fait observé.	
		3	Exploiter un document codé : graphique, diagramme, schéma, tableau.	
		4	Décrire le comportement d'une grandeur	
		5	Traduire une loi par une relation ou par une phrase correcte.	
	C 3.1.2 Rechercher, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes.	6	Suivre un protocole donné.	
		7	Réaliser un montage à partir d'un schéma.	
		8	Réaliser un dessin technique ou un croquis.	
		9	Produire un schéma normalisé.	
		10	Construire un tableau : à la main ou avec un outil numérique	
		11	Construire un graphique : à la main ou avec un outil numérique	
		12	Réaliser des mesures, utiliser un instrument de mesure.	
		13	Réaliser un calcul en utilisant une relation, une formule	
		14	Convertir les unités	
		15	Utiliser la proportionnalité	
		16	Mettre en œuvre un procédé de fabrication, un instrument, un outillage en respectant les règles d'usage et de sécurité	
		C 3.1.3 Raisonnement, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale ou technologique.	17	Identifier un problème.
	18		Émettre une ou plusieurs hypothèse(s).	
	19		Proposer un protocole.	
	20		Interpréter les résultats et les confronter les résultats au résultat attendu	
	21		Critiquer un protocole, une affirmation, un résultat.	
	22		Valider ou invalider une hypothèse.	
	23		Modéliser, percevoir la différence entre réalité et simulation.	
	24		Argumenter.	
	C 3.1.4 Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer	25	Exprimer un résultat (grandeur – unité – chiffres significatifs).	
		26	Choisir un mode de communication adapté (oral, écrit, numérique, etc.)	
		27	Communiquer en utilisant un vocabulaire approprié.	
Utiliser les connaissances	C 3.3.2 - La matière C 3.3.4 – L'énergie C 3.3.5 – L'objet technique	28	Restituer ses connaissances	
	Environnement et	C 3.4.1 Mobiliser ses connaissances pour comprendre les questions liées à l'EDD	29	Maîtriser les connaissances sur l'«influence de l'Homme sur l'écosystème
		30	Justifier les attitudes responsables en matière d'environnement	

Compétence 6 : Les compétences sociales et civiques			
	C 6.2.1 Respecter les règles de vie collectives	31	Respecter les règles d'écoute et de prise de parole.
	C 6.2.2 Respect mutuel	32	Respecter la parole de l'autre

Compétence 7 : Autonomie et initiative			
	C 7.2.1	33	Travailler en autonomie
	C 7.2.2	34	Savoir s'auto évaluer
	C 7.3.1 & C 7.3.2	35	Travailler seul ou en équipe
	C 7.3.3	36	Faire preuve de curiosité